

**Exercice 1 [2pt]** Quelle commande permet d'afficher la liste des fichiers d'un répertoire ?

Que faire pour se limiter aux fichiers dont l'extention est .c ?

**Exercice 2 [2pt]** Corrigez cet algorithme

```
#include <studio.h>
main () {
int Nombre;
printf ("Bonjour, entrez votre age sup: ")
scanf ("%d", nombre)
printf ("vous avez %d ans\n", Nombre);
}
```

**Exercice 3 [4pt]** Écrire un programme qui demande à l'utilisateur trois nombres entiers et qui affiche le produit des trois nombres.

**Exercice 4 [5pt]** On souhaite créer un programme qui fait l'échange entre les valeurs de deux variables (la variable « a » reçoit la valeur de la variable « b » et vice-versa). Tracer le programme « échange1.c » illustré ci-dessous. Expliquer pourquoi il ne résout pas ce problème ?

```
#include <stdio.h>
main () {
int a, b;
a=3;
b=5; //point d'observation 1
printf("a vaut %i\n", a);
printf("b vaut %i\n", b);
a=b;
b=a; //point d'observation 2
printf("a vaut %i\n", a);
printf("b vaut %i\n", b);
}
```

**Exercice 5 [5pt]** Donner avec moins de 6 if et 1 else un programme qui demande 4 entiers à l'utilisateur et donne en retour l'entier maximum et l'entier minimum.

**Exercice 6 [2pt]** a) Donner la commande nécessaire qui permet de compiler le code source code.c

b) Après avoir compiler le code source code.c en utilisant la commande précédente, indiquer la commande qui permet d'exécuter le programme code.c